



DEPARTMENT OF THE AIR FORCE  
STARGATE COMMAND  
1 NORAD ROAD, SUITE 2701-06  
CHEYENNE MOUNTAIN AFS, CO 80914-6066

B R I E F - 0 0 0 1



CONFIDENTIAL

SGC

STAR<sup>G</sup>ATE COMMAND



## DOSSIER 01

DATE:  
20-XII-2000AUTHOR:  
COL. SALSI ANDREASecCLASS:  
C O N F I D E N T I A LATTACHMENTS:  
(PHOTOS, MAPS, ADDENDUM,  
ETC)

P H O T O S

DOSSIER CODE:

B R I E F - 0 0 0 1

- **Migliaia di secoli fa** si era evoluta una razza umanoide straordinaria: gli «Antichi». Questi, utilizzando un minerale denominato Naquadah, costruirono su migliaia di mondi la rete degli Stargate, degli enormi portali circolari che consentivano il trasferimento istantaneo della materia da un punto ad un altro del cosmo, grazie alla creazione di un tunnel spaziale (wormhole) tra due meccanismi del sistema.

Gli Antichi strinsero un'alleanza con altre 3 razze evolute dell'universo:

- o I Nox, estremamente pacifici (non combattono nemmeno per autodifesa), hanno una Scienza Medica in grado di resuscitare i morti (letteralmente) e una Fisica capace di rendere invisibili e intangibili anche intere città. "Purtroppo" è un popolo che non ama mescolarsi alle razze "giovani".
- o Gli Asgard (i classici "Grigi"), originari di un'altra galassia. Anche se pacifici, sono molto avanzati in campo bellico e astronautico. Fortunatamente sono propensi ad aiutare le razze "arretrate".
- o Sui Furlings nulla si sa ad oggi.

Ad un certo punto gli «Antichi» cominciano a scomparire (per motivi ancora sconosciuti). Gli ultimi partono dalla Terra lasciando il suo Stargate, situato nell'Antartide, a coprirsi di ghiaccio.

- **100.000 anni fa** compare l'Homo Sapiens sul nostro mondo. Su un pianeta (il P3X-888) l'ultimo sviluppo evolutivo dei Goa'uld consente una simbiosi parassitaria con altre specie "ospiti". Molti muoiono, a causa del rigetto, ma col tempo l'evoluzione consentirà sempre migliori unioni.

La forma base del Goa'uld è quella di una sorta di serpente anfibio con "memoria genetica". Riesce ad entrare sotto pelle installandosi nel cervello e attorno alla spina dorsale della vittima, prendendone il controllo. Questo consente di influenzare anche il sistema immunitario, endocrino e rigenerativo, trasformando l'ospite in un essere "superiore" a qualsiasi rappresentante della sua specie: più forte, più veloce, invecchiamento rallentato, praticamente immune a malattie e radiazioni, in grado di rigenerare in tempi brevissimi anche le ferite più gravi. Rimangono però dei rigetti spontanei che uccidono sia il simbiote che l'ospite.

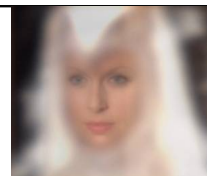


Foto 1: Antico

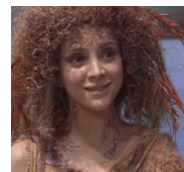
Foto 2:  
Stargate e DHD

Foto 3: Nox



Foto 4: Goa'uld



- **42.000 anni fa** la società Goa'uld è in rapida ascesa. Capiscono come usare lo Stargate, con cui vanno alla ricerca di nuovi "ospiti" in altri mondi. La sete di conquista e la malvagità intrinseca ereditata geneticamente è senza limiti. Pochissimi Goa'uld ne sono immuni e difficilmente sopravvivono o arrivano ad alti livelli della gerarchia sociale. Il robusto Unas è l'ospite più ambito.



FFoto 5: Unas

- **28.000 anni fa** i Goa'uld trovano un mondo abitato in un remoto passato dagli Antichi. Questo fornisce ai parassiti un notevole balzo tecnologico. P3X-888 viene abbandonato e usato solo come terreno per la riproduzione degli Unas da usare come ospiti. Nascono i primi tentativi di sistema di governo organizzato dei Goa'uld, ancora basati su culture feudali.



Foto 6: Macchina del Tempo

- **22.000 anni A.C.**, nasce la prima "Dinastia degli Dei". I territori conquistati vengono dal Goa'uld Apep, divisi tra i suoi "figli": Ra, Nut, Thoth, Osiris, Isis, Bastet. I parassiti si diffondono come un incendio nella galassia. Vi è una scarsità di ospiti e, per il controllo delle nascite, viene praticato il cannibalismo delle larve Goa'uld oramai mature.

- **18.000 anni A.C.** I Goa'uld hanno steso la mappa di migliaia di Stargate e hanno a loro disposizione grandi flotte di astronavi.

Solo una manciata di razze aliene cercano di contrastarli, senza successo.

Utilizzando tecnologia degli Antichi, Thoth inizia gli studi sui "Sarcofagi" in grado di curare anche le ferite letali. Il naquadah inizia ad entrare nell'organismo dei Goa'uld e dei loro ospiti in maniera irreversibile. Questa caratteristica verrà sfruttata per fornire energia ad alcuni apparati portatili.



Foto 7: Nave a Piramide

- **16.000 anni A.C.**, Ra fonda i «Signori del Sistema». Farne parte garantisce accesso agli scarsi ospiti (per mantenere i propri eserciti). Fa di Egeria la sua regina. Lei è una delle poche immuni alla "malvagità" genetica. Genererà le larve dei Tok'Ra ("Contro Ra"), che daranno vita ad un movimento di guerriglia contro i "cugini" Goa'uld. I Tok'Ra non prendono gli ospiti con la forza. Il loro rapporto con essi è di vera simbiosi. Lunga vita e salute, in cambio di poter operare con il corpo ospite. Scoperta la vera natura di Egeria, Ra la imprigionerà per millenni e prenderà come nuova Regina la "dea" Hathor.



Foto 8: Ra il Faraone

- **13.800 anni A.C.**, i Goa'uld incappano negli Asgard. La battaglia che ne scaturisce è disastrosa per Ra. Il regno dei Goa'uld è ridotto ai minimi termini. Gli Asgard non infieriscono sugli sconfitti. I Goa'uld però continuano la lotta mentre piano piano si rafforzano. Gli Asgard si limitano a pattugliare la nostra galassia.



Foto 9: Asgard



- **9.177 anni A.C.**, Ra, gravemente ferito ed inseguito dagli Asgard fugge su un pianeta a lui sconosciuto (la Terra) dove trova una popolazione che lo venera come un Dio.

Capisce immediatamente che gli umani (i Tau'ri) sono l'ospite ideale: con il sarcofago può "ripararli" e mantenerli in vita indefinitamente, perciò cambia ospite ritrovando forza e vigore. Lascia uno Stargate vicino al Nilo e schiavizza la popolazione planetaria. I Signori del Sistema cominciano a combattere tra di loro per il diritto di avere i nuovi ospiti. Ra istituisce un rituale, che consente ad ogni Signore di visitare la Terra, presentarsi alla gente, farsi adorare e prendere schiavi. Divide il mondo in zone di influenza ben precise, da cui si possono attingere persone da inviare su altri mondi per riprodursi. Molti Goa'uld si distinguono durante il periodo sulla Terra e vengono incaricati di governare interi pianeti lasciando una traccia indelebile nella mitologia di tutti i popoli. La falsa religione garantisce servitori fedeli e implacabili contro i nemici.

- **9.080 anni A.C.** Per evitare il rigetto, manipolando geneticamente gli umani, viene sviluppata una sotto-razza: i Jaffa.

Questi hanno nell'addome una sorta di tasca marsupiale che ospita una larva Goa'uld fino alla maturazione. Il simbiote controlla solo il sistema immunitario ed endocrino. Il risultato è la salute perfetta e la lunga vita, tipica dei Goa'uld. La larva cresce e quando è "adulta" la percentuale di riuscita dell'impianto in un ospite umano (senza rigetto) è del 100%. Il pianeta Chulak viene destinato alla riproduzione dei Jaffa. Un territorio neutrale a cui tutti i Signori del Sistema possono attingere servi e poi tatuargli in fronte il loro simbolo di servitù.

- **9.002 anni A.C.**, Seth, Osiride e Iside cercano di assassinare Ra, ma falliscono. Seth riesce a "scompare". Gli altri due vengono catturati e imprigionati per millenni come la Regina Egeria.

- **8.716 anni A.C.**, sfruttando una distrazione di Ra, il Goa'uld Sokar (il Dio Coccodrillo) prende il controllo della Terra, cercando di trasformarla in un inferno (inondazioni, diluvi, terremoti, etc).

- **8.712 anni A.C.**, Ra scaccia Sokar dalla Terra, ripristinando lo status quo. Altri alieni, nemici dei Goa'uld, giungono sulla Terra per liberarla dal dominio dei parassiti e forniscono le prime notizie sulla vera "Natura degli Dei" ad alcuni accoliti. Vengono sterminati senza pietà.



Foto 10: Ra Dio del Sole



Foto 11: Cronos



Foto 12: Jaffa



Foto 13: Sokar

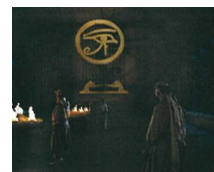


Foto 14: Tempio di Ra





- **8.076 anni A.C.**, i Tau'ri finalmente capiscono la verità sui loro "Dei". Scoppia una rivolta in cui soverchiano i Jaffa e uccidono molti Goa'uld sulla Terra, seppellendo lo Stargate. Gli Asgard si rifanno vivi contro Ra, che non può concentrarsi sui rivoltosi. Ad ogni modo, sono innumerevoli i mondi in cui sono stati trapiantati gli umani. Moltissimi pianeti sono stati terraformati per sostenere la vita umana (in modo che possano lavorare per gli Dei nelle miniere di Naquadah). La necessità di possedere la Terra non è impellente e forse (a parte il valore affettivo) non conviene inviare truppe nella quantità che servirebbe per tornare a dominarla. Viene vietata la scrittura nei mondi dominati dai Goa'uld affinché la conoscenza del passato non si possa diffondere e bloccando lo sviluppo culturale di migliaia di civiltà.

- Nel **Medio Evo**, alcuni Goa'uld conducono delle incursioni sulla Terra. Sokar cattura schiavi in Europa, facendosi passare per Satana. Gli Asgard intervengono e le loro gesta entrano nella mitologia Vichinga.

- Nel **1928 d.C.** una spedizione archeologica tedesca guidata dal Prof. Langford (Inglese) rinviene una cosa stranissima vicino alla piramide di Cheope a Giza (Cairo): un grande anello di materiale ignoto di origine non terrestre. Viene ritrovato anche un amuleto con il simbolo dell'Occhio di Ra (che la figlia, Catherine, prende) e una sorta di fossile di un umanoide con la testa di sciacallo sotto allo Stargate.

- Nel **1945 d.C.** il cerchio di pietra è sotto studio, negli Stati Uniti, da parte del Prof. Langford. Sua convinzione era che il dispositivo fosse una "Scorciatoia per il Cielo". Riescono ad attivarlo ma un assistente di Langford (nonché fidanzato della figlia Catherine), il Dr. Ernest Littlefield, viene dichiarato disperso quando attraversò lo Stargate, senza mai fare ritorno.

- Nel **1993 d.C.** lavorando con Catherine Langford, una squadra del Pentagono (di cui facevano parte anche Samantha Carter, Barbara Shore e Gary Meyers), dopo 15 anni di studi e tre supercomputer, riuscì a intuire il reale funzionamento dello Stargate, ma non poterono attivarlo.

- Nel **1995 d.C.** la Langford scoprì il Dr. Daniel Jackson, un giovane egittologo assai competente deriso dalla comunità scientifica. Dopo due settimane di lavoro nel complesso di Creek Mountain, Jackson riesce a capire il funzionamento dello Stargate e ad aprire un tunnel spaziale stabile verso il pianeta Abydos.



Foto 15:  
Fossile di  
Guardia  
Sciacallo



Foto 16:  
Stargate di  
Giza



Foto 17: USAF



Foto 18: Catherine



Foto 19: Ra



FORM G7-R2

Viene inviata una squadra esplorativa guidata dal Colonnello Jack O'Neill, che libera migliaia di schiavi dal "Dio del Sole" Ra.

Questi viene ucciso da una bomba nucleare sulla sua astronave in orbita. Credendo che lo Stargate porti solo su Abydos, il progetto viene chiuso e tutto il materiale trasferito nel complesso delle Montagne Cheyenne.

- Nel **1999 d.c.**

- o Il "Signore del Sistema" Apophis (il Dio Serpente) attraverso lo Stargate attacca la Terra ed Abydos, sequestrando la moglie di Daniel Jackson (Sha're) e un amico di Jack O'Neill (Skaara). O'Neill, Jackson e Samantha Carter vengono coinvolti nella missione di salvataggio. Seguono il Dio sul pianeta Chulak dove vengono catturati. Riescono a convincere il Primo Ministro di Apophis, il Jaffa Teal'c (pron. Tilk) a tradire il suo Dio e ad unirsi a loro. Teal'c diventa uno Shol'va (traditore) agli occhi di tutti i suoi conoscenti, compresa anche la famiglia. Solo il suo Maestro (Bra'tac) lo appoggia.
- o Il Presidente USA crea il Comando Stargate (SGC) e attiva le Squadre SG, con il compito di difendere la Terra e l'umanità ovunque si trovi, esplorare lo spazio, tessere relazioni diplomatiche e recuperare tecnologia per difendersi dai nuovi nemici spaziali.
- o Vengono incontrate alcune razze aliene: i pacifici Nox, gli anfibi Ohannes (nemici dei Goa'uld) e instaurati rapporti con umani in altri mondi.
- o Il Dr. Ernest Littlefield è recuperato dall'SG-1. Il pianeta su cui era rimasto per 50 anni (Heliopolis) era la sede degli incontri tra Antichi, Nox. Asgard e Furlings.
- o Sulla Terra viene ritrovata la Dea Hathor in un sarcofago egizio, sotto una piramide mesoamericana. Riesce quasi a sottomettere l'SGC con l'uso di droghe aliene, prima di essere obbligata a fuggire su un altro pianeta.
- o Una bambina umana extraterrestre (Cassandra) viene adottata dal medico capo dell'SGC, la Dottoressa Janet Fraiser.
- o Nasce un movimento clandestino di rivolta dei Jaffa. Guidati dal Maestro Bra'Tac (già vecchio amico di Teal'c), molti Jaffa capiscono cosa sono in realtà gli "Dei".
- o Vengono attivati rapporti diplomatici con un gruppo di umani, addirittura più avanzati dei Goa'uld: i Tollan. Anche loro come i Nox non amano le popolazioni primitive, ma forniscono assistenza ai Terrestri (ad esempio passaggi su astronavi), però senza condividere la tecnologia.



**Foto 20:**  
**Apophis Dio**  
**Serpente**



**Foto 21:**  
**Heliopolis**



**Foto 22:** Città  
volante dei Nox



**Foto 23:** Hator



**Foto 24:**  
**Bra'Tac**



- o Viene ritrovato lo Stargate nell'Antartide e portato in Nevada, alla Base Nellis, nell'Area 51 sotto il controllo dell'NID (National Intelligence Division), che si occupa della ricerca su tutte le tecnologie aliene riportare e/o legate allo Stargate. Vengono sviluppate testate atomiche arricchite al naquadah da oltre 1.000 megatoni l'una (la più potente Terrestre era da 64!).
- o Apophis decide di distruggere la Terra con due navi madre classe Ha'tak. Le super-bombe atomiche si dimostrano inefficaci. L'SG-1 assieme al maestro di Teal'c (Bra'tac) riesce a sventare l'assalto e a distruggere le navi oramai in orbita e pronte per sferrare l'attacco finale.



Foto 25: Stargate



Foto 26: Ha'Tak

- Nel **2000 d.c.**,

- o Una parte dell'NID diventa "fuorilegge", considerando la politica di amicizia dell'SGC, troppo morbida e non in grado di difendere la Terra acquisendo lentamente nuove tecnologie. Iniziano un loro progetto esplorativo utilizzando in segreto lo Stargate dell'Antartide.
- o Il Capitano Samantha Carter viene preso (per breve tempo) come ospite da un Tok'Ra: Jolinar.
- o L'SG-1 contatta gli Asgard. Questi sono disponibili ad aiutare le razze più primitive, ma il loro intervento è limitato poiché (al momento) sono coinvolti in una guerra nella loro galassia contro una minaccia robotica: i Replicatori.
- o Vi sono fughe di notizie che arrivano fino alle orecchie di un giornalista del Washington Post (che muore "misteriosamente"). L'NID deviata cerca di prendere il controllo del Comando Stargate.
- o Vengono aperti rapporti diplomatici con i Tok'Ra. Il padre di Samantha Carter, il Generale Jakob Carter, malato di cancro, si offre come ospite e diventa l'ufficiale di collegamento con l'SGC. La collaborazione con i Tok'ra si dimostra molto fruttuosa con svariati scambi tecnologici e di "favori".
- o L'SGC viene contattato da un emissario della razza dei Reetou (simili a ragni). Il loro avanzamento tecnologico è di poco superiore a quello terrestre, ma i Goa'uld hanno cercato di sterminarli, dato che sono "naturalmente" fuori-fase e quindi invisibili e scarsamente soggetti alle armi "comuni". Anche loro hanno un gruppo deviato che invece di combattere i Goa'uld, vuole uccidere qualsiasi umano della galassia, impedendolo ai parassiti di avere ospiti a disposizione.
- o Apophis viene ucciso e il corpo è reclamato da Sokar



Foto 27:  
Stargate  
nell'Area 51



Foto 28:  
Sam/Jolinar



Foto 29: Reetou



FORM G7-R2

- o Si scopre che in particolari condizioni lo Stargate consente il viaggio nel tempo.
- o Ritorna Hathor, ma viene uccisa dall'SG-1, prima che possa tornare a dominare i Goa'uld come Regina Suprema.



Foto 30: Hator

- Nel **2001 d.c.**

- o Il Dio Seth viene scoperto e ucciso sulla Terra. Da millenni si nascondeva sul nostro pianeta, portando avanti la strategia tipica dei Goa'uld: la falsa religione. Formava una setta, che controllava con droghe aliene e si faceva adorare dai nuovi schiavi.
- o Viene esteso al nostro mondo il "Trattato dei Pianeti Protetti" degli Asgard contro i Signori del Sistema. La Terra non potrà più essere attaccata direttamente dai Goa'uld.
- o Samantha Carter sviluppa il «Generatore Naquadah» portatile. La potenza di una centrale elettrica che sta in uno zaino.
- o Viene scoperta una base d'addestramento di Apophis, in cui vengono addestrati umani travestiti da squadre SG, per infiltrarsi sulla Terra e prendere il controllo dello Stargate.
- o Una razza aliena sconosciuta, con capacità metamorfiche, prende effettivamente il controllo del Quartier Generale.
- o Sha're (la moglie di Daniel Jackson, rapita da Apophis) viene uccisa da Teal'c.
- o Durante una missione Sokar viene ucciso e Apophis, redivivo prende il controllo del suo enorme esercito, trasformandolo nel nuovo Supremo Signore del Sistema della galassia.
- o Skaara viene liberato dal Goa'uld Kloreel dai Tollan.
- o Viene visitato il pianeta Kheb (una sorta di "paradiso" per gli antichi egizi) e contattati gli Antichi che lo custodivano.
- o Gli Asgard chiedono aiuto all'SG-1 per combattere i Replicatori.
- o Un'antica fiamma di Teal'c dice di aver trovato il modo di comunicare con i simbiotici dei Jaffa.
- o I Russi iniziano un loro progetto Stargate.



Foto 31: Seth e Seguaci



Foto 32: Alieni Metamorfici



Foto 33: Apophis

Foto 34:  
Skaara/Kloreel