



DEPARTMENT OF THE AIR FORCE
STARGATE COMMAND
1 NORAD ROAD, SUITE 2701-06
CHEYENNE MOUNTAIN AFS, CO 80914-6066

ALIEN-TECH



CONFIDENTIAL

SGC

STAR^GATE COMMAND

All the materials are classified and under NDA (non-disclosure agreement) as stated by the «Invention & Technologies Secrecy Act» of 1951. Prosecution by Federal & Military Law.



DOSSIER 04

DATE:
20-XII-2000AUTHOR:
COL. SALSI ANDREASecCLASS:
C O N F I D E N T I A LATTACHMENTS:
(PHOTOS, MAPS, ADDENDUM,
ETC)

P H O T O S

DOSSIER CODE:

A L I E N - T E C H

Tecnologia Aliena

Anelli trasportatori

Anelli circolari che funzionano con lo stesso principio dello Stargate e sono all'incirca grandi la metà. Lavorando in gruppi da 5 a 10 e quando sono in posizione, trasmettono tutta la materia che è al loro interno a un altro gruppo di anelli in una differente posizione, tramite un condotto di energia. Se c'è una persona o un oggetto all'altro capo del condotto, gli anelli scambiano i due "carichi" contemporaneamente.

E' possibile intercettare questo condotto di energia tramite un altro gruppo di anelli trasportatori mobili, ovverosia su un'astronave, collocandoli direttamente sul condotto energetico.

Gli anelli vengono attivati tramite un controllo remoto o un pannello di controllo collocato in prossimità degli anelli.

I Goa'uld hanno piazzato gli anelli trasportatori sulla maggior parte delle loro navi e pianeti.



Armatura ed Elmo Jaffa

I Signori del Sistema Goa'uld hanno dotato i loro soldati d'élite (i Jaffa) di un'armatura medioevale in maglia di ferro, unita ad alcune placche metalliche, stivali e avambracci corazzati. L'armatura da un aspetto imponente ed incute timore (scopo principale) e protegge ottimamente dalle armi primitive delle popolazioni schiavizzate. Spesso sopra l'armatura viene indossato un elmo, a forma di animale (Falco, Sciacallo, Cobra, etc). questo, assieme alle armi, è l'unico componente altamente tecnologico della panoplia. Dotata di respiratori, sensori infrarossi, sistema di telecomunicazione, etc.



Arma ad Asta Goa'uld

L'Arma ad Asta (Staff Weapon) è di progettazione Goa'uld. E' lunga circa 2 metri con motivi egizi. Quando l'arma è attiva l'estremità superiore, divisa in 4 parti, emette una scarica molto potente di plasma.

L'arma è alimentata da un piccolo contenitore di Naquadah liquido che ricarica migliaia di volte un "condensatore" da 50 colpi. Generalmente viene considerata un arma di terrore, dal momento che le sue abilità di colpire bersagli in movimento sono decisamente inferiori rispetto alle armi Umane.

L'arma ad asta è, prima del Zat'ni'katel, l'arma più utilizzata dai Jaffa, i quali la utilizzano anche per la lotta corpo a corpo come una sorta di bastone da combattimento. La parte terminale a forma di testa di cobra, è in grado di essere usato come lampada per illuminare le ronde notturne.



**Cannone ionico Tollan**

Una potente arma Tollan usata per difese planetarie contro attacchi orbitali. Tollana è protetta da una rete di dozzine di cannoni che rintraccia automaticamente le navi in orbita e le distrugge se ostili. I cannoni possono anche essere comandati manualmente tramite un piccolo pannello di controllo posto a lato dell'arma. Un solo cannone può distruggere tre navi classe Ha'tak Goa'uld in pochi secondi!

**Cristallo dati**

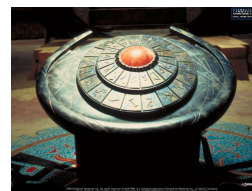
Una tecnologia per l'immagazzinamento di dati utilizzato da Goa'uld e Tok'ra con una capacità di memoria enorme. Possono essere di varie forme e dimensioni e sono resistenti e inossidabili, tanto che i dati non degradano neppure dopo centinaia di anni.

D.H.D.

Dispositivo di controllo dello Stargate, più comunemente chiamato D.H.D. Il Dial Home Device, costruito dagli Antichi, ha 38 dei 39 simboli per ogni Stargate (meno il simbolo del punto d'origine), permettendo di digitare ogni destinazione. Nonostante la tecnologia avanzata, il dispositivo ha un gruppo d'alimentazione limitato.

Differentemente dal sistema di digitazione computerizzata del S.G.C., il D.H.D. non richiede che la pista interna dello Stargate ruoti fino a bloccare e codificare i simboli per creare una connessione. Infatti, è sufficiente premere i sette simboli necessari per aprire lo Stargate.

Periodicamente, il D.H.D. inizia un programma d'aggiornamento correlativo, in cui compone automaticamente svariati indirizzi di Stargate limitrofi e trasmette ai D.H.D. i dati delle coordinate modificate, per compensare lo spostamento stellare e mantenere uniforme il software del sistema.

**Granata Goa'uld**

Quest'arma disperde una gran quantità di energia sotto forma di luce accecante, accompagnata da un impulso sonoro assordante. Il dispositivo rende le proprie vittime incoscienti e temporaneamente cieche.

**Hand/Ribbon Device - Dispositivo Manuale - Guanto Goa'uld**

Composto da 5 "cappuccetti" per le dita collegati ad un cristallo al centro del palmo e da un lungo nastro color oro che viene avvolto intorno all'avambraccio, è un dispositivo piuttosto comune tra i Goa'uld.

Il guanto ha diversi usi:

- Produce un fascio di energia che viene diretto alla testa della vittima, paralizzandola dal dolore (che se inflitto abbastanza a lungo è in grado di uccidere l'avversario).
- Può produrre un'onda di energia capace di scagliare via oggetti e persone ad una discreta distanza.
- Ipnotizza la vittima rendendola docile, succube e/o inducendo il sonno.

Il guanto è controllato mentalmente, ed è utilizzabile solo dai Goa'uld, da ex ospiti e dai Tok'ra. Carter trova uno di questi





dispositivi su Cimmeria e riesce ad attivarlo, sebbene non sia in grado di controllarlo.

Scudo di Difesa Personale

Attivato dal Guanto, lo scudo di difesa personale è in grado di deflettere la maggior parte dei proiettili e dei colpi d'energia, comunque oggetti che si muovono più lentamente possono attraversarlo. È grande abbastanza per coprire una persona interamente.



Healing Device

Uno strumento medico simile al Guanto, ma adibito a funzioni mediche tra i Goa'uld e i Tok'ra.



Intar

Arma Jaffa non letale utilizzata per l'addestramento; spara raggi di energia a basso potenziale che può comunque essere regolato. Un raggio intar ha un effetto pungente, e ne servono parecchi per stordire il bersaglio. Gli Intar posso assumere la forma di qualunque arma, da un P-90 del Comando Stargate a un'asta Goa'uld, e possono essere identificati da un grosso cristallo rosso posizionato sull'impugnatura. Il comando SG attualmente e' in possesso di diversi esemplari di armi Intar dalla forma di armi umane e, recentemente, il loro utilizzo e' stato autorizzato per l'addestramento del nuovo personale.



Naquadah

Minerale pesante usato per la costruzione dello Stargate, la tecnologia Goa'uld e lo specchio quantico.

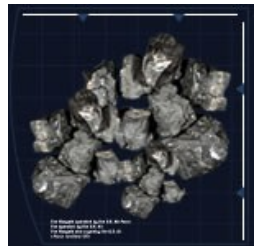
Il Naquadah è parte fondamentale della tecnologia Goa'uld (anche se questi non hanno costruito lo Stargate) e sembra essere l'unico materiale in grado di controllare la grande quantità di energia richiesta per creare un wormhole stabile.

Il minerale ha anche altissime proprietà esplosive, il che lo rende utile per aumentare la resa delle bombe, missili e qualt'altro.

Ha due varianti: il Naquadah liquido, che viene usato per dare energia alle armi in dotazione ai Jaffa; e il Naquadria che invece è più volatile e potente.

Il Naquadah è molto raro e non si trova in natura nel sistema solare.

Il Naquadah minerale è anche parte della costituzione genetica dei Goa'uld; la sua presenza dà loro (e anche a tutti quelli che si sono fusi con un simbiote, come Samantha Carter) l'abilità di usare i "dispositivi manuali", quelli per guarire e gli permette di sentire la presenza di altri Goa'uld nelle vicinanze.



Sarcofago Goa'uld

Dispositivo usato dai Goa'uld capace di rigenerare la forma

All the materials are classified and under NDA (non-disclosure agreement) as stated by the «Invention & Technologies Secrecy Act» of 1951. Prosecution by Federal & Military Law.



fisica di un individuo, fino a resuscitarlo dalla morte. Comunque, se da un lato il corpo ne esce in perfette condizioni, la mente di chi utilizza il Sarcofago viene alterata in negativo, tanto che i Tok'ra si rifiutano di utilizzarlo, e ritengono il dispositivo la causa principale della malvagità dei Goa'uld.

Secondo gli studi Tok'ra, il sarcofago venne creato dal Goa'uld Telchak (assistente del "Dio" Thot) studiando una potente tecnologia degli Antichi in grado anche di rianimare i tessuti morti.

Sfera di Telecomunicazione Goa'uld

Dispositivo sferico, probabilmente costruito in Naquadah. Sulla superficie sferica appare l'immagine dell'interlocutore, anche se non è noto come possa rimandare l'immagine, essendo apparentemente privo di telecamera.

E' abbastanza comune tra i Goa'uld, ed esiste in diversi formati, alcuni hanno un diametro superiore al metro e vengono usati dai Signori del Sistema per comunicare agli eserciti Jaffa. Altri sono in formato "tascabile". Ha capacità antigravitazionali e rimane sospeso a mezz'aria.

Costruita in varie dimensioni, ma sempre di forma sferica. Il loro raggio non è conosciuto ma pare essere veramente molto ampio. Consente la comunicazione istantanea anche su distanze astronomiche.



Staff Cannon

Una versione più grande dell'arma ad asta. Normalmente montato sotto le ali degli Alianti della Morte o su un treppiede. In casi d'emergenza può essere smontato e montato in spalla senza i generatori. In quest'ultimo caso le munizioni disponibili sono molto scarse (una mezza dozzina di colpi).



Stargate

Lo Stargate è un grosso anello con una pista rotante interna con 39 simboli che rappresentano delle costellazioni, ha la capacità di trasportare persone e cose, a centinaia di migliaia di anni luce tramite un conduttore interstellare chiamato "tunnel spaziale" (Wormhole).

Lo Stargate, costruito millenni fa dagli Antichi, è fatto di un minerale alieno chiamato naquadah e pesa circa 64.000 libbre (29 tonnellate). Un lato del portale ha nove meccanismi di bloccaggio a intervalli regolari e a forma di V, detti anche "chevrons", ha la capacità di "bloccare" i simboli di almeno sette costellazioni posti sulla pista interna di selezione.

I primi sei simboli bloccano i punti di riferimento nello spazio, mentre il settimo rappresenta il punto d'origine. Quando il settimo simbolo è codificato, un vortice instabile di energia (detto effetto "funnel") emerge dallo Stargate, disintegrando tutto ciò che trova nel suo raggio d'azione. Una volta che il vortice è apparso e l'evento orizzonte è stabilito, il viaggio può cominciare. Una volta che i viaggiatori, cose o persone che siano, hanno valicato l'altro lato, lo Stargate si richiuderà automaticamente. La rete di





Stargate si estende molto oltre la nostra galassia ed include svariate migliaia di mondi. La maggior parte degli Stargate sono muniti di un dispositivo di selezione dei simboli, denominato Dial Home Device (DHD), dal quale si compone l'indirizzo di destinazione desiderato.

L'SGC non ha un DHD ma è attrezzato di un sistema di elaborazione computerizzato per accedere ai sistemi dello Stargate ed a comporre sequenze per andare sugli altri mondi. Lo Stargate è essenzialmente un enorme superconduttore, capace di sfruttare alimentazioni provenienti da diverse fonti di energia, in particolar modo elettriche. La pista interna ha una caratteristica di sicurezza nel caso un guasto renda inutilizzabile il DHD: quando lo Stargate ha assorbito abbastanza energia, questa si sbloccherà automaticamente, permettendo una selezione manuale della destinazione.



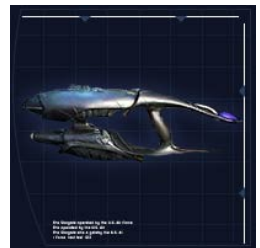
Teletrasporto Asgard

Avanzata tecnologia Asgard capace di teletrasportare un oggetto o persona a grandi distanze da un posto ad un altro, sia tra navi che da nave a pianeta. Utilizzano un fascio di energia per smaterializzare i soggetti voluti e farli viaggiare, sotto forma di energia, a una velocità prossima a quella della luce. È estremamente precisa e non richiede la presenza degli Anelli di Trasporto né sul luogo di partenza, né in quello d'arrivo.

T.E.R - Transphase Eradication Rod - (Arma Transfasica di Estirpazione)

Il T.E.R. è un'arma Goa'uld creata appositamente per combattere i Reetou, una razza di alieni che esistono in una "fase a 180°" da quella degli Umani. Quest'arma consiste in due sistemi separati: un dispositivo Transfasico progettato per emettere un raggio di energia che, colpendo un'entità in una fase dimensionale diversa dalla nostra, la rende visibile; e un dispositivo di Estirpazione che permette di colpire ed eventualmente distruggere la forma di vita in fase.

I Tok'Ra hanno fornito al comando SG approssimativamente una dozzina di T.E.R.



Trinium

Composto estremamente resistente e leggero, il Trinium non si trova sulla Terra. L'SG-1 si è assicurata la collaborazione di varie civiltà aliene per ottenere rifornimenti di questo metallo.

Nella sua forma grezza, il Trinium è friabile e fragile, ma una volta raffinato diviene 100 volte più leggero dell'acciaio, e notevolmente più resistente.

Tunnel di Cristallo Tok'ra

Tunnel che i Tok'ra usano per nascondersi sottoterra.

Quando i Tok'ra giungono in una nuova base, si spostano immediatamente sotto la superficie del pianeta e creano i tunnel con speciali cristalli.

Durante il tempo in cui i tunnel si formano, non è necessario nessun supporto vitale, infatti l'ossigeno è prodotto dai cristalli stessi (sempre se i cristalli sono usati col giusto





tipo di pietra).

Cristalli di differente grandezza e forma producono tratti di tunnel diversi tra loro.

I tunnel sono anche in grado di distruggersi su comando dei Tok'ra.

La decostruzione però è particolarmente pericolosa.

Zat'ni'katel

Arma a forma di serpente. Le Zat'nik'atel (soprannominate "Pistola Zat" dal Colonnello O'Neill) è un'arma Goa'uld. Questa usa come generatore la stessa cella di potenza delle Lance Jaffa, ma è diversa la forma del canale energetico. E' un'arma di incredibile potenza ma del cui funzionamento gli scienziati terrestri non sono riusciti ancora a svelare tutti i segreti. Un primo colpo di quest'arma infligge alla propria vittima uno shock elettrico e un dolore di una tale intensità da renderla incosciente. Un secondo colpo consecutivo e' pressoché letale per ogni forma di vita, in quanto causa l'arresto cardiaco. Un terzo colpo disintegra la vittima. Questo effetto si riscontra anche sulla materia inanimata.

La quantità di armi Zat del comando SG non e' illimitata quindi viene fornita solo ad alcuni membri delle squadre o per missioni particolari.

