




DEPARTMENT OF THE AIR FORCE
STARGATE COMMAND
1 NORAD ROAD, SUITE 2701-06
CHEYENNE MOUNTAIN AFS, CO 80914-6066

C O N F I D E N T I A L				
1a) Cognome: n.a.		1b) Cognome da Nubile, se applicabile:		
2a) Nome: Teal'c		2b) Secondo Nome/Soprannome: T		
3°) Indirizzo di casa: SGC - Cheyenne Mountains AFS				
3b) Indirizzo di posta per la corrispondenza (se differente):				
4) Stato Civile: Vedovo		5) Sesso: M	6) Luogo e data di Nascita: Chulak, 1889	7) Nazionalità: Americana
8) Grado: Consulente			9) Assegnazione: SGC (Stargate Command)	
10) Informazioni sui parenti:				
Nome/Cognome	Professione	Data di Nascita	Grado di Parentela	
Drey'auc	n.a.	sconosciuta	Moglie (deceduta)	
Rya'c	Soldato	sconosciuta	Figlio	
11) Educazione ed addestramento				
Educazione Secondaria Nome Istituto	Anni, dal... al...	Certificati o Diplomi conseguiti		
n.a.				
Formazione Superiore/College Nome Istituto	Anni, dal... al...	Certificati o Diplomi conseguiti		
Educazione Universitaria Nome Istituto	Anni, dal... al...	Certificati o Diplomi conseguiti		
Altri corsi di formazione Nome Istituto	Anni, dal... al...	Certificati o Diplomi conseguiti		
n.a.		Esperto in tecnologia Goa'uld Pilota di astronavi, soldato		
12) Lingue				
Madre Lingua	Comprensione Fluente-Buona-Scarsa	Parlato Fluente-Buona-Scarsa	Scritto Fluente-Buona-Scarsa	Lettura Fluente-Buona-Scarsa
Abydonian/Goa'uld	Fluente	Fluente	Fluente	Fluente
Altre Lingue	Comprensione Fluente-Buona-Scarsa	Parlato Fluente-Buona-Scarsa	Scritto Fluente-Buona-Scarsa	Lettura Fluente-Buona-Scarsa
Inglese	Fluente	Fluente	Fluente	Fluente
Antico/Latino	Scarsa	Scarso	Buono	Buono
13) Viaggi				
Paese	Ragioni per il viaggio o il soggiorno			Date

Teal'c

Ex Primo Ministro di Apophis;
Consulente Speciale dell'SGC

È un Jaffa, un umano usato dai Goau'ld come "incubatrice" per le loro larve, non è unito al parassita ma ne ospita uno in una "tasca" nell'addome. Teal'c è la quintessenza del guerriero e il suo nome significa "forza". È cresciuto in una società di guerrieri, con la forte convinzione che è meglio essere morti che deboli.

La lealtà spesso è nell'occhio di chi osserva. Stando ai Signori del Sistema e a molti Jaffa, Teal'c è uno "shol'vah", il peggiore dei traditori del suo Dio. Secondo Teal'c invece, lui non ha mai perso di vista il bene dei suoi compagni Jaffa, e ha gettato via la fedeltà a falsi dei, solo perché loro per primi lo hanno tradito. Il passaggio da Primo Ministro di Apophis (comandante in campo dell'esercito e più alto servitore di un brutale Signore del Sistema) ad un "fuori-casta", membro dell'SG-1, è stato talmente particolare e sofferto che può essere capito solo da Teal'c.

Nato schiavo al servizio del "dio" Cronos, Teal'c era solo un bambino quando suo padre, Ro'nak fu giustiziato per non aver ottenuta una vittoria in battaglia per il suo Dio... una battaglia che nessuno poteva vincere. Cronos schiacciò il prim'tah (il suo simbiote), per punizione, lasciando che il suo veleno entrasse in circolo, procurandogli una dolorosissima morte. Teal'c e sua madre furono esiliati e scapparono a Chulak e fu in quell'occasione che il ragazzo giurò vendetta contro il Dio che "assassinò" suo padre. Quando fu abbastanza grande, entrò al servizio di Apophis, uno dei più grandi rivali di Cronos. La sua lealtà e l'amore per il padre entrarono in conflitto con la richiesta del dio di totale obbedienza; quando fu portato davanti ad Apophis come premio per la sua abilità dimostrata in una battaglia (in cui uccise oltre 100 nemici), fu punito per aver detto che Cronos non aveva diritto di uccidere suo padre. La sua fede fu scossa e cominciò a dubitare degli "Dei" che guidavano il suo popolo. Non riusciva a capire cosa ci fosse di male nel difendere il padre. La sua abilità aumentava e fu preso sotto custodia da Bra'tac (il precedente Primo Ministro di Apophis) che lo ha sempre incoraggiato a porsi delle domande sui Goa'uld e gli ricordava sempre di fare conto solo su se stesso e non aspettarsi che gli "Dei" sarebbero corsi in battaglia per salvarlo. Bra'tac è sempre stato sicuro che i Goa'uld non fossero Dei, ma parassiti che schiavizzano i Jaffa. Riconoscendo negli occhi di Teal'c la stessa convinzione diventa il suo maestro e mentore, insegnando al giovane soldato i segreti dei falsi dei e la verità che nascondono. Alla fine farà di Teal'c il suo successore, in tutti i sensi (sia morale che "professionale") e a 85 anni, il "ragazzo" passo da guardia personale a Primo Ministro di Apophis.

Un incidente con un amico: Va'lar suggella la sua sfiducia verso gli Dei. Quando Va'lar fallì nel prendere un obiettivo come ordinato da Apophis, questi lo punì ordinando a Teal'c di riportarlo sul campo di battaglia e giustiziarlo rimuovendogli il *prim'ta* (il simbiote immaturo). Teal'c lo accompagnò sul campo... e lo lasciò libero. Da mostrare al Dio Serpente prese un altro simbiote da un Jaffa morente. Apophis fu ingannato dall'espedito, come Teal'c sperava (e temeva). Da quel giorno sapeva con certezza che i Signori del Sistema non erano infallibili o onniscienti



Età: 103

Altezza: 195 cm

Peso: 110 kg

Razza: Jaffa

Occhi: Marroni

Capelli: Neri (rasati a zero)

Segni Particolari: "Tatuaggio" in oro fuso sulla fronte

Dati Medici:

Gruppo Sanguigno: 0-

Traumi Fisici:

- Accoltellato all'addome,
- Traumi cranici
- Torturato
- Accecato

Traumi Psicologici:

- Ha assistito alla morte del padre per mano di Cronos
- Essere considerato uno shol'va

come facevano credere e cominciò a dubitare di tutti gli ordini (a bassa voce, per evitare punizioni). Alcuni anni dopo, fu obbligato ad uccidere Va'lar per nascondere le sue azioni precedenti... la cosa lo addolorò profondamente.

La rabbia nata con la morte del padre, cresceva sempre di più, in attesa di un'occasione per scatenarsi. Questa arrivò il giorno in cui l'SG-1 e l'SG-2 arrivarono su Chulak. Già disgustato dall'assoggettamento forzoso di ospiti (cosa che spesso doveva fare lui di persona), rimase affascinato dai membri dell'SG-1 che non si comportavano come i normali sudditi dei Signori del Sistema. La tecnologia non di origine Goa'uld che il Colonnello O'Neill aveva con sé, confermò i suoi sospetti, che lui e i suoi amici potessero essere realmente delle minacce per i Signori del Sistema. Quando O'Neill impedì l'imminente massacro di schiavi con l'affermazione: «Io posso salvare questa gente! Aiutami», Teal'c impiegò solo un attimo per valutare la cosa e voltare le spalle al suo "Signore". Aiutò il Colonnello a liberare i prigionieri, a scappare dalla fortezza di Chulak e, su invito di O'Neill, si unì a loro mentre tornavano all'SGC sulla Terra... una azione di cui non si è mai pentito.

"Assunto" come consulente dall'SGC, Teal'c è ora un membro dell'SG-1, prestando servizio sia come soldato che come consulente sulla cultura e tecnologia Goa'uld. Il suo status di ex Primo Ministro di Apophis, fa sì che conosca bene come e quando agirà il Dio Serpente e, per estensione, cosa potrebbero fare gli altri Goa'uld. Teal'c ha viaggiato molto e possiede conoscenze uniche di alcuni dei pianeti che lo Stargate può raggiungere. Porta con sé anche le memorie delle atrocità a cui è stato testimone (o a cui ha partecipato) mentre era un Generale di Apophis. Unendosi all'SG-1, spera di compensare per quei crimini e di liberare i Jaffa dalla schiavitù dei Goa'uld.

Teal'c era sposato ad una Jaffa di nome Drey'auc ed aveva un figlio, Ry'ac (che aveva 12 anni al momento del suo "tradimento"). Entrambi furono da lui "abbandonati" quando si unì all'SG-1, il che portò al loro esilio, obbligandoli a vivere in un campo profughi poco lontano dalla città. Per salvarli da quella vita, Drey'auc divorziò da Teal'c "in absentia" e sposò un vecchio amico, Frey'ac. Quando Teal'c ritornò per vedere come se la cavavano, la gelosia di Frey'ac e il tentato lavaggio del cervello di Ry'ac fatto da Apophis, richiesero il trasferimento dei due sulla Terra. Ry'ac fu deprogrammato e assieme alla madre furono mandati sulla Terra della Luce. Drey'auc vi morirà pochi anni dopo, quando il suo simbiote maturò troppo, tanto da non poterlo più portare in sé. Ry'ac da allora si è unito al padre nel movimento di indipendenza dei Jaffa (nonostante la giovane età).

Vive dentro il Quartier Generale Stargate, non è molto diverso dalle astronavi Ha'Tak o dai locali Goa'uld che era abituato a frequentare. Apophis gli aveva regalato una casetta su Chulak, in cui aveva messo la famiglia. All'SGC ha ricavato una stanza (la 2513-20) dedicata al kelno'reem (la meditazione che sostituisce il sonno e attiva la rigenerazione del simbiote) piena di candele, con il letto vicino alla vasca da bagno e una fornita libreria terrestre. Ascolta il blues, legge i tabloid, non beve alcolici, adora mangiare molta frutta. Non gli piace il latte e non vuole avere a che fare con esso (o i suoi derivati). Ogni tanto gioca alla Playstation.

Ha piena fiducia delle sue capacità e non si arrende mai... eccetto che con le piante... decisamente non ha il "pollice verde".

Teal'c nutre da lungo tempo un profondo senso di repulsione per il



parassita ("Junior") che è obbligato a portare in se per rimanere vivo e in salute. Anche se lo ha salvato numerose volte, rendendolo immune a varie malattie, consentendogli di percepire la presenza di altri simbiotici e una volta lo abbia anche salvato dall'annegamento, filtrandogli ossigeno dall'acqua. I suoi sforzi di contattare la coscienza di "Junior" (come O'Neill lo ha giocosamente chiamato) sono terminati quando ha percepito l'estremo odio che la creatura nutriva per tutti gli umani che si opponevano ai Signori del Sistema. Come se non bastasse, Teal'c spesso è stato "agredito" da specie e razze che non si fidavano dei Goa'uld o che ne avevano subito l'ira. Anche se i Jaffa godono di una lunga vita, grazie ai simbiotici, Teal'c crede che la necessità costante di "incubare" una creatura tanto repellente, abbia più svantaggi che benefici.

Anche se ha l'aspetto di un trentenne, Teal'c ha in realtà circa 100 anni (grazie alle proprietà rigeneranti del suo simbiotico).

All'inizio molto silenzioso, poi diventa più cialtrone ed ora, fuori del campo di battaglia, Teal'c è una persona socievole anche se spesso travisa modi di dire o azioni dei Tau'ri.

C'è da dire che la "presenza" di Teal'c è molto forte anche senza parole, infatti riesce a far tremare un nemico anche solo sollevando un sopracciglio e sebbene non si noti molto, si diverte spesso ed è un uomo estremamente passionale.

La sua abitudine ponderare le decisioni e di tenere per se le sue idee, lo hanno reso una persona calma, che pensa molto attentamente a cosa fare prima di agire. È un uomo onorevole, si assume la responsabilità per tutte le sue azioni, anche se fatte su ordini di superiori. È un brillante guerriero ed è molto legato ai suoi compagni dell'SG-1. Vede in O'Neill un guerriero onorevole quanto lui e nel Maggiore Carter un soldato altrettanto coraggioso. Con lei divide anche il legame di chi è cambiato a causa dell'esposizione ai Goa'uld. Teal'c porta il peso di un senso di colpa verso Daniel Jackson per il suo coinvolgimento nel rapimento e nella morte di sua moglie Sha're. Ma di lui rispetta la conoscenza e la compassione.

A tutti quelli cui porta rispetto, Teal'c offrirà lealtà vera e profonda, andando fino in fondo per garantire protezione verso coloro che gli sono stati affidati e che deve "salvare". Verso coloro che hanno perso il suo rispetto, diventa un nemico implacabile, che sopporta qualsiasi dolore, privazione e rischi pur di fare "giustizia".

Daniel: un compagno affidabile intelligente e comprensivo.

Jack: un confidente ed un amico sincero e onorevole.

Samantha: una "sorella". Ogni tanto mette la scienza davanti alle persone, ma basta farglielo notare affinché capisca cosa è "veramente importante".

Janet: una amica sempre disponibile, che sa guardarti dentro (in senso letterale) nessuna più di lei ha infilato le mani nella sua pancia.

